

ПУШИСТАЯ ДОЛИНА

Правила игры



деревьев уже облетают листья — скоро наступит осень! Пришло время нам, луговым собачкам, заняться подготовкой к зимней спячке.

Давайте приступим к работе: соберём ягоды и мёд, чтобы побольше набить животики, и запасёмся соломой, чтобы приготовить себе уютную постельку! Однако не теряем бдительности... В тихой долине таятся опасности!

Состав игры



Стол урожая



Испорченная ягода



Спелая ягода



Игровое поле —
долина

Планшет кладовой

Планшет смены
раундов

4 фигурки
луговых собачек

20 жетонов
кустов

20 жетонов лисы



12 жетонов ежа



10 жетонов
соломы



8 жетонов ласки



14 карточек
опасностей



8 карточек бобра



2 мешочка

Об игре



В этой кооперативной игре вашей дружной команде луговых собачек предстоит за 9 раундов сообща запасти в кладовой как можно больше припасов для долгой зимы.



Подготовка к игре



1 Выньте все компоненты из коробки кроме чёрного пластикового ложементы. Поместите игровое поле в коробку поверх ложементы, совместив их отверстия. Затем положите рядом планшеты кладовой и смены раундов, как показано выше.

2 Перемешайте карточки бобров и положите их стопкой лицевой стороной вниз рядом с изображением бобра на игровом поле.

3 Перемешайте карточки опасностей и положите их стопкой лицевой стороной вниз в ячейку опасностей на планшете смены раундов.

4 Установите стрелку на планшете смены раундов так, чтобы она указывала на деление с зелёным треугольником. Сейчас в долине лето!

5 Положите жетоны соломы и ежей рядом с соответствующими изображениями на игровом поле, как показано выше. Жетоны ласки положите рядом со стопкой карточек опасностей. Положите жетоны кустов в зелёный мешочек, а жетоны лисы — в чёрный мешочек.

6 Разместите 4 фигурки луговых собачек мордочкой вверх в следующих норках (отверстиях) на игровом поле: куст, змейка, ёжик, кладовая.

7 Подготовьте планшет кладовой, выложив на него жетоны ежей и соломы в соответствии с выбранным вами уровнем сложности.

Простой: положите 1 мёд, 2 сена, 4 ягоды.
Обычный: положите 1 мёд, 1 сено, 2 ягоды.
Сложный: не кладите никаких жетонов.

Первым игроком становится тот, кто недавно видел дикое животное.

Примечание. Если вы хотите сыграть в одиночку, подготовка и правила игры не изменяются.

Цель игры

Игра продолжается несколько раундов. В каждом раунде игроки по очереди, передавая ход по часовой стрелке, перемещают 1 фигурку луговой собачки, а затем выполняют действие в зависимости от норки, куда переместилась фигурка. Перемещая фигурку, игрок переворачивает её лапками вверх. Раунд завершается, когда все луговые собачки будут перевернуты.



ХОД ИГРОКА

В свой ход игрок перемещает одну луговую собачку.

- 🍇 Если перед игроком стоит луговая собачка, он должен взять эту фигурку.
- 🍇 Если такой фигурки нет, игрок выбирает в долине любую из луговых собачек, выглядывающих мордочкой вверх (нельзя выбрать фигурку лапками вверх).

Выбрав луговую собачку, игрок перемещает её в любую свободную норку, перевернув фигурку вверх лапками. А затем применяет эффект этой норки.

Примечание. Нельзя вернуть луговую собачку в ту же норку, из которой вы забрали эту фигурку.



Не подглядывая, достаньте из зелёного мешочка жетон куста и положите его на стол урожая в центре долины. Если это спелая ягода 🍇, вы сможете перенести её в свою нору. Если это испорченная ягода 🍏, вы сможете обменять её на что-то полезное, посетив Ёжика Ёжу.



Выберите один вид припасов на столе урожая и вставьте все жетоны выбранного вида в узкое отверстие рядом с норкой. Так ваши припасы попадут в кладовую. Разложите их на соответствующие ячейки. Если все ячейки заполнены, вы выиграли! Если каким-то припасам не хватило места, оставьте их лежать рядом, они не влияют на наш итоговый счёт в конце игры, но их можно отдать барсуку.

Примечание. В кладовой нельзя хранить 🍏.



Вы можете потратить 1 жетон 🍌 со стола урожая и взять карточку бобра из стопки. Положите взятую карточку лицом вверх рядом с планшетом кладовой. Эффект этой карточки будет действовать на всех участников до конца игры.

Описание эффектов см. на странице 6.



Обменяйте испорченные ягоды 🍏 со стола урожая на полезные припасы.

За 1 🍏 вы получаете 1 🍇.

За 2 🍏 – 1 🍌.

За 3 🍏 – 1 🍏🍏.




Змейка Зося

Уберите из долины 1 жетон ласки, закрывающий норку (если он там есть).



Поле

Возьмите 1 жетон  и положите его на стол урожая.



Рка

Скопируйте эффект любой норки, где есть фигурка луговой собачки, выглядывающей из норы лапками вверх.



Лиса

Не подглядывая, достаньте жетон лисы из чёрного мешочка и примените его эффект.
Описание эффектов см. на странице 6.

Как только все луговые собачки в долине будут перевёрнуты лапками вверх, раунд заканчивается.



Маша отправляет луговую собачку на поле и кладёт на стол урожая 1 жетон соломы. Петя навещает бобра. Он тратит солому, полученную Машей, и берёт карточку бобра. Её эффект будет очень полезен в начале игры! В свой ход Ваня идёт к реке, чтобы скопировать действие, которое выполнила Маша, и добавляет на стол урожая новый жетон соломы. Затем Лия перемещается к кусту и тянет жетон из зелёного мешочка. Лие повезло, она вытаскивает спелую ягоду!



ПОДГОТОВКА К НОВОМУ РАУНДУ

В начале каждого нового раунда (кроме первого) выполните по порядку следующие 3 шага.

1 Переверните всех луговых собачек в долине мордочками вверх, не меняя норки. Если на планшете смены раунда на ячейке со стогом сена есть фигурки собачек, раздайте их игрокам, начиная с первого игрока предстоящего раунда и далее по часовой стрелке.



Барсук

В вашу нору проник прожорливый барсук!

Возьмите 1 жетон спелых ягод с планшета кладовой и положите его в чёрный мешочек.



Орёл

О нет, Орёл унёс одного из вас далеко-далеко! А возвращаться придётся пешком...

Возьмите луговую собачку из любой норки и поставьте её на стог сена на планшете смены раундов. Эта луговая собачка не будет участвовать в предстоящем раунде.



Ласка

Ой, здесь уснула ласка! Не стоит её будить.

Накройте жетоном ласки ту норку на поле, которая указана на карточке. Вы не сможете посещать эту норку, пока на ней лежит жетон ласки.

Если в накрываемой норке есть луговая собачка, поставьте её на стог сена на планшете смены раундов. Эта луговая собачка не будет участвовать в предстоящем раунде.



Лиса

Лиса украла всё, что вы приготовили, но не успели отнести в кладовую!

Возьмите все жетоны, собранные вами на столе урожая, и положите их в чёрный мешочек.

Примечание. Припасы, перенесённые в вашу кладовую, защищены от лисы. Она крадёт только жетоны со стола урожая.

Конец игры

Игра заканчивается, когда наступает одно из двух следующих событий.

- 1** Вы полностью заполнили свою кладовую припасами (соответствующими жетонами заполнены все ячейки на планшете кладовой).



**Браво!
Вы выиграли!**
Вы замечательно перезимуете!
Вам есть чем полакомиться,
и вас ждут мягкие постельки
из соломы!



- 2** Стрелка на планшете смены раундов переходит на деление с красным треугольником. Наступила зима! Сыграйте последний раунд, а затем подсчитайте свои припасы и узнайте, насколько вы готовы к зимней спячке (см. таблицу ниже).



Вы подготовились к идеальной зимней спячке, не стоит волноваться! Вы всё спланировали на случай непредвиденных обстоятельств, так что ваш зимний сон будет крепким.



Зима наступила раньше, чем ожидалось, и вам пришлось спешить, чтобы пополнить свои запасы. К счастью, у вас есть всё самое необходимое, чтобы пережить зиму!



Зима будет суровой. Вы подсчитываете все припасы и делите их так, чтобы пережить зиму. Увы, придётся затянуть пояса потуже и обойтись без любимых лакомств.



Не расстраивайтесь, самое главное, что вы все вместе! Прижмитесь друг к другу, чтобы согреться! Тёплой вам зимы!

Карты и жетоны

КАРТЫ БОБРА



Бобр

Вы можете заплатить бобру любым жетоном со стола урожая.



Куст

Вытягивайте из мешочка 2 жетона вместо одного каждый раз, когда перемещаетесь в норку у куста.



Кладовая

Отправляйте в кладовую 2 вида припасов вместо одного каждый раз, когда перемещаетесь в норку у кладовой.



Лиса

Вытягивайте из мешочка 2 жетона вместо одного каждый раз, когда перемещаетесь в норку рядом с лисой.



Поле

Получайте 2 жетона соломы вместо одного каждый раз, когда перемещаетесь в норку на поле.



Ёжик

Ёжик. Потратьте меньше на 1 жетон испорченной ягоды, когда вы обмениваетесь с Ёжей. Одну спелую ягоду вы можете получить бесплатно.



Река

В дополнении к обычному эффекту норки у реки вы можете перенести 1 любой жетон со стола урожая в кладовую.



Змейка

Уберите с поля все жетоны ласки каждый раз, когда перемещаетесь в норку рядом со змейкой.

Примечание.

Выполнив эффект жетона лисы, уберите его в коробку (если только это не жетон с припасами).

ЖЕТОНЫ ЛИСЫ



Припасы

Положите такой жетон на стол урожая.



Глаз

Подсмотрите верхнюю карту опасности в стопке. Если это карта с орлом, не выполняйте её эффект при подготовке к предстоящему раунду.



Мухомор

Положите жетон мухомора на стол урожая. В следующий раз, когда лиса попытается украсть ваши припасы, она заберёт только жетон мухомора. Все другие припасы останутся на месте!



Барсук

Возьмите 1 жетон спелой ягоды из кладовой и уберите его в чёрный мешочек. Этот вредный барсук снова взялся за своё!



Ласка

Накройте жетоном ласки норку лисы. Если там есть фигурка луговой собачки, переставьте её в ячейку со стогом сена на планшете смены раундов.



Супербобр

Бесплатно возьмите верхнюю карточку из стопки бобра.

Благодарности

Максим благодарит Тео за доверие, идеи и дружбу. Тео восхищается самым лучшим и удивительным Максимом, а также благодарит Элоди, с которой хотел бы проводить каждую зиму, заботясь о трёх маленьких собачках: Гаспаре, Мэдлин и Оливии. Максим и Тео вместе благодарят издательство Loki за то, что эта игра увидела свет. Издательство «Локи» (Loki) благодарит детей из школ Ludres и Heillecourt за прекрасную подготовку луговых собачек к зиме.

Разработчики

Авторы: Максим Рамбур, Тео Ривьер
Иллюстратор: Марко Ренко
3D-модели: Дамьен Легофр, Валентин Якобергер
Графический дизайнер: Пьер-Эммануэль Бретань
© 2023 IELLO SAS